

REGULAMIN „ZAGINIONA TAŚMA KINOOPERATORA”

- gra terenowa z zagadkami

§ 1. Organizator

Organizatorem gry terenowej „Zaginiona taśma kinooperatora” jest Kętrzyńskie Centrum Kultury, ul. Sikorskiego 24a, 11-400 Kętrzyn.

§ 2. Zasady Gry

1. „Zaginiona taśma kinooperatora” kinowa gra terenowa dla rodzin z dziećmi (dalej: „Gra”) odbędzie się 22 sierpnia 2026 r. w Kętrzynie w godzinach 13:30-15:00. Start i Meta Gry ulokowane zostaną na terenie Kina "Gwiazda". Limit uczestników Gry podczas to 100 osób.

2. Celem Gry jest:

- promocja historii kętrzyńskiego kina
- propagowanie aktywnego spędzania wolnego czasu;
- zachęcenie Kętrzyńian do wspólnej aktywności i zdrowej sportowej rywalizacji;

3. Zadaniem uczestników Gry będzie poruszanie się pomiędzy punktami kontrolnymi oraz wykonywanie zadań. Stawienie się w punkcie kontrolnym jest jednoznaczne z gotowością do wykonania zadania. Uczestnicy docelowo przemieszczają się mają między punktami pieszo. Organizatorzy określają limit czasu ukończenia gry na 60 minut.

4. Udział w Grze jest bezpłatny.

5. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Drużyna, której choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczona z dalszej rozgrywki.

6. Organizatorzy nie zapewniają opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.

7. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za ewentualne szkody, których doznała osoba uczestnicząca w Grze z przyczyn niezawinionych przez Organizatorów. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponosi Lider Drużyny.

8. W przypadku naruszenia przez członka Drużyny niniejszego regulaminu, złamania zasad „fair play” bądź utrudniania Gry innym uczestnikom Organizatorzy mają prawo do wykluczenia go z Gry w dowolnym momencie. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest nieodwołalna.

9. Organizatorzy mogą nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze, jeśli stwierdzą, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie Drużyny liczącej 2-5 osób.
2. Rejestracja uczestników Gry odbędzie się poprzez zgłoszenia za pomocą formularza zgłoszeniowego, znajdującego się na stronie internetowej Kętrzyńskiego Centrum Kultury. Rejestracja zostanie uruchomiona w dn. 12 sierpnia 2026 r., zapisy będą możliwe do dnia 20 sierpnia 2026 r. lub do osiągnięcia limitu zgłoszeń. W zgłoszeniu należy podać następujące dane: imiona i nazwiska, nazwę zespołu, nr telefonu oraz adres e-mail lidera drużyny. Dokonując zgłoszenia uczestnicy wyrażają zgodę na wykorzystanie ich wizerunku w zakresie określonym w karcie zgłoszenia. Potwierdzeniem uczestnictwa będzie wiadomość mailowa na adres podany w formularzu zgłoszeniowym.
3. Limit uczestników wynosi 50 uczestników podczas jednego startu.
4. Organizatorzy przewidują ewentualne prowadzenie dodatkowych zapisów na stanowisku startowym w dniu imprezy – do godziny od rozpoczęcia gry, tj. do godz. 12.30 w dniu 22 sierpnia 2026 r.
5. Wszyscy uczestnicy muszą zostać zweryfikowani i zarejestrowani na punkcie startowym tuż przed startem Gry.
6. Uczestnicy do 18 roku życia mogą samodzielnie uczestniczyć w grze za zgodą opiekuna prawnego. Osoby niepełnoletnie poniżej 13 roku życia mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych. Jeśli opiekunem osób niepełnoletnich nie jest ich rodzic lub prawny opiekun muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć w dniu Gry.
7. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania wszelkich zasad bezpieczeństwa.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Wyłonienie zwycięzców nastąpi na mecie znajdującej się na terenie wewnątrz budynku Kętrzyńskiego Centrum Kultury o godz. 14:35.
2. Zwycięzcą Gry zostanie Drużyna, która stawi się na mecie i zdobędzie wszystkie części taśmy filmowej w trakcie trwania gry. Organizatorzy przyznają uczestnikom symboliczny upominek zwycięzcom i wszystkim jej uczestnikom.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odwołania Gry, przesunięcia jej na inny termin lub jej przerwania z przyczyn technicznych, okolicznościowych (siła wyższa) lub organizacyjnych.

§ 6. Dane kontaktowe organizatora

Kontakt ze strony Organizatora: animacja@kck.ketrzyn.pl